



EISV

Ciclo de
Animación 3D, Videojuegos y
Entornos Interactivos



Ciclo formativo de Grado Superior

<https://eisv.net/ciclos/ciclo-animacion-3d-juegos-y-entornos-interactivos.html> → **Presencial.**

<https://fpaudiovisual.com/> → **Semipresencial**

Tlf.: **+34 986 378 467**

e-mail: informacion@eisv.net

Centro oficial autorizado por:

Ministerio de Educación y Ciencia. Titulaciones oficiales:
Código de centro 36019116

Duración del ciclo formativo:

Este ciclo se imparte de forma presencial en horario de tarde de 15:10 a 20:30, en dos cursos académicos y de forma **semipresencial en <https://fpaudiovisual.com>** donde podrás ver más información.

Total 2.000 horas lectivas incluida la Formación en Centros de Trabajo (FCT)

Debido a la participación en rodajes, programas de televisión, proyectos, los horarios pueden alterarse algún día de la semana.

Si lo deseas por la mañana te buscamos prácticas en empresas cercanas.

PDFs para la matrícula:

 [PRECIOS DE LOS CICLOS
TRANSPORTE Y BECAS](#)

 [FORMULARIO DE LA
MATRÍCULA EN LA EISV](#)

 [FORMULARIO DE LA
MATRÍCULA EN LA ESAP](#)

 [SOLICITUD DE AYUDA
PARA LOS ESTUDIOS](#)

 [SOLICITUD RESIDENCIA
DE ESTUDIANTES](#)

 [DOCUMENTACIÓN A
ENTREGAR](#)

 [REGLAMENTO DE LOS
ESTUDIANTES](#)

Nuestros formularios son editables,
descargue el formulario y ábralo con
[Adobe Acrobat Reader](#).



Ciclos



Aulas



Mapa



Virtual



Galería



Juegos



Newsletter



YouTube



Facebook



Instagram



Twitter

¿Qué aprendes? y ¿con qué se enseña?

Módulos (asignaturas):

- Diseño, dibujo y modelado para animación.
- Realización de proyectos multimedia interactivos.
- Formación y orientación laboral.
- Animación de elementos 2D y 3D.
- Proyecto de Animaciones 3D, juegos y entornos interactivos.
- Proyectos de animación audiovisual 2D y 3D.
- Color, iluminación y acabados 2D y 3D.
- Desarrollo de entornos interactivos multidispositivo.
- Realización del montaje y postproducción de audiovisuales.
- Empresa e iniciativa emprendedora.
- Formación en centros de trabajo.
- Proyectos de juegos y entornos interactivos.

Herramientas y/o realización de trabajos:

- After Effects.
- Cinema4D.
- ARCore/ARKit.
- Vuforia.
- Dragonfly.
- Unity 3D.
- Realidad Aumentada.
- Realidad Virtual.
- Realidad Mixta.
- Sala blanca con equipo HTC Vive para creación de Realidad Virtual.
- Sala de impresión 3D y desarrollo de Stop Motion.



Ciclos



Aulas



Mapa



Virtual



Galería



Juegos



Newsletter



YouTube



Facebook



Instagram



Twitter

Salidas profesionales:

Profesionales:

- Incorporación del mundo laboral. Es un ciclo con altísima demanda por parte de las empresas, con un claro incremento en los próximos años de la facturación anual en animación y videojuegos gracias a tecnologías como la realidad aumentada y la realidad virtual ([ver anuario de la asociación española de videojuegos AQUÍ](#)).
- Industrias tecnológicas. En la actualidad las tecnología de la comunicación y audiovisual intervienen para la correcta interpretación de la información, donde cada vez es más necesario un contenido multimedia que la soporte y la convierta en asequible el conocimiento y destreza humana.

Esto afecta desde a la industria 4.0, a las nuevas tecnologías para la enseñanza, donde las nuevas herramientas como la realidad aumentada o la virtual en la que la escuela crea profesionales, se muestran como la mejor de las alternativas.

Académicas:

- Acceso a estudios universitarios, teniendo en cuenta la nota media de los dos cursos y con la convalidación marcada de la legislación en créditos de los correspondientes estudios.
- Cursos de especialización profesional.
- Otro Ciclo de Formación Profesional de Grado Superior con la posibilidad de establecer convalidaciones de módulos de acuerdo a la normativa vigente.



Ciclos



Aulas



Mapa



Virtual



Galería



Juegos



Newsletter



YouTube



Facebook



Instagram



Twitter

Requisitos de acceso:

Acceso directo:

- Estar en posesión del Título de Bachiller, o de un certificado acreditativo de haber superado todas las materias del Bachillerato.
- Haber superado el segundo curso de cualquier modalidad de Bachillerato experimental.
- Estar en posesión de un Título de Técnico (Formación Profesional de Grado Medio).
- Estar en posesión de un Título de Técnico Superior, Técnico Especialista o equivalente a efectos académicos.
- Haber superado 3º de BUP (Bachillerato Unificado Polivalente).
- Haber superado el Curso de Orientación Universitaria (COU).
- Estar en posesión de cualquier Titulación Universitaria o equivalente.

Si estás pendiente de alguna asignatura puedes matricularte y posteriormente en septiembre nos envías el certificado de notas, de esta forma te garantizas tu plaza sin estar pendiente de listas de acceso.

Mediante prueba:

Necesario para aquellos alumnos que no cumplan con alguno de los requisitos de acceso directo.

- Haber superado la prueba de acceso a ciclos formativos de grado superior (se requiere tener al menos 19 años en el año que se realiza la prueba o 18 para quienes poseen el título de Técnico).
- Haber superado la prueba de acceso a la Universidad para mayores de 25 años.



Ciclos



Aulas



Mapa



Virtual



Galería



Juegos



Newsletter



YouTube



Facebook



Instagram



Twitter

Documentación a entregar:

Documentación a entregar en la matrícula: (Documentación actualizada)

- Fotocopia compulsada del Documento Nacional de Identidad.
- Fotografías tamaño carnet (4).
- Informe de salud o certificado médico conforme el alumno no padece ninguna enfermedad infecto-contagiosa.
- Fotocopia de la tarjeta Sanitaria (Seguridad Social o Seguro Privado).
- Certificación Académica Original y Oficial de las notas de COU, 2º Bachillerato o FPII (para Ciclos Formativos de Grado Superior) y de 4º ESO, 2º BUP o FPI (para Ciclos Formativos de Grado Medio).
- **Los alumnos que acceden mediante prueba de acceso** deben, **una vez superada dicha prueba**, entregar en la Secretaría del Centro el correspondiente "Certificado de superación de Prueba de Acceso a Ciclos Formativos" que expide el centro donde se lleva a cabo el examen de la prueba de acceso.

La documentación debe remitirse en el menor plazo posible, si bien no es necesaria su entrega en el momento inmediato de la matrícula, así los alumnos que cursen estudios de segundo de Bachillerato LOGSE o 4º de la ESO, pueden realizar su matrícula antes de la entrega de calificaciones finales, entregando con posterioridad la documentación que se solicita. Se ruega que toda la documentación del alumno/a se realice bajo certificación o bien en persona.

Requisitos de la Certificación Académica:

- Que sea de un Instituto Público.
- Que sea certificación Original y Oficial de Notas.
- Que una de las dos firmas (Director o secretaria) sea original.
- En caso de que la Certificación tenga dos caras (anverso y reverso) sellada oficialmente por las dos.
- Debe figurar la fecha en la que se realizó el depósito para la expedición del título.



Ciclos



Aulas



Mapa



Virtual



Galería



Juegos



Newsletter



YouTube



Facebook



Instagram



Twitter

¿Qué hacer para matricularse? y plazos de matrícula.

A la hora de matricularte debes de tener en cuenta:

- El plazo para la matriculación se abre a mediados de enero.
- El sistema de acceso a la Escuela es por orden de inscripción, por tanto no es en función de ninguna nota media.
- Si aún no cumples con los requisitos, puedes matricularte y cuando te den las notas nos envías el certificado conforme has superado el curso, de esta forma no estás pendiente de listas de admitidos en función de calificaciones y sabes desde un principio si tienes tu plaza en la EISV.
- **Debes de enviar cubiertos los impresos de matrícula (que encuentras a tu derecha), por email a informacion@eisy.net con acuse de recibo para asegurarte de que nos llegan.**

Nuestros formularios son editables, descargue el formulario y ábralo con [Adobe Acrobat Reader](#), con esta herramienta usted podrá escribir directamente en cada casilla del formulario e imprimir posteriormente.

PDFs para la matrícula:

-  [PRECIOS DE LOS CICLOS TRANSPORTE Y BECAS](#)
-  [FORMULARIO DE LA MATRÍCULA EN LA EISV](#)
-  [FORMULARIO DE LA MATRÍCULA EN LA ESAP](#)
-  [SOLICITUD DE AYUDA PARA LOS ESTUDIOS](#)
-  [SOLICITUD RESIDENCIA DE ESTUDIANTES](#)
-  [DOCUMENTACIÓN A ENTREGAR](#)
-  [REGLAMENTO DE LOS ESTUDIANTES](#)



Ciclos



Aulas



Mapa



Virtual



Galería



Juegos



Newsletter



YouTube



Facebook



Instagram



Twitter

Precios y formas de pago.

Pago de matrícula:

- Anualmente tanto en el 1º como en el 2º año se realizará un pago de **495€** en concepto de seguro médico, matrícula y departamento de orientación profesional, así como seguros de accidentes y responsabilidad civil.

Mensualidades por curso académico:

- El precio del curso es de **5520€ al año**, que se puede realizar en pago único con un descuento del 5%, o bien financiado en **10 cuotas de 552€**.
- Los alumnos que se matriculan de 1º, además del pago de matrícula deben abonar por adelantado la primera de las cuotas que será la del mes de septiembre.

Notas:

- El pago de dichos honorarios incluyen: Las actividades lectivas y teórico-prácticas, Fotocopias, Conexión a Internet, Servicio de multiteca, Copias de reportajes y sesiones prácticas, Material de grabación, Ordenadores y programas, así como todo el material fungible que los profesores determinen según planificación del curso. No incluye fotocopias personales ni material personal de trabajo (folios, libretas, bolígrafos..).

Información:

Datos para el curso actual salvo error tipográfico.



Ciclos



Aulas



Mapa



Virtual



Galería



Juegos



Newsletter



YouTube



Facebook



Instagram



Twitter

Becas y facilidades para los alumnos.

Información:

Si necesitas más información no dudes en contactar nos en el teléfono 986 378 467, en el e-mail: informacion@eisv.net

Los distintos tipos de becas a tu disposición:

• Becas del Ministerio de Educación y Ciencia.

El alumnado de nuestro centro , puede acceder a las becas del Ministerio de Educación y Ciencia al ser unos estudios homologados.

En caso de duda sobre la cuantía de la misma, una vez que tiene publicado la convocatoria en el BOE, el Ministerio de Educación Cultura y Deporte facilita en su portal un simulador de calculo de Becas y Ayudas para que a nivel informativo puedas estimar el coste de tus estudios.

Esto puedes verlo en los siguientes [Link de Ayudas](#)  o [Calcula tu beca](#)  **(2022)**

PDFs para la matrícula:

 [PRECIOS DE LOS CICLOS TRANSPORTE Y BECAS](#)

 [FORMULARIO DE LA MATRÍCULA EN LA EISV](#)

 [FORMULARIO DE LA MATRÍCULA EN LA ESAP](#)

 [SOLICITUD DE AYUDA PARA LOS ESTUDIOS](#)

 [SOLICITUD RESIDENCIA DE ESTUDIANTES](#)

 [DOCUMENTACIÓN A ENTREGAR](#)

 [REGLAMENTO DE LOS ESTUDIANTES](#)

Nuestros formularios son editables, descargue el formulario y ábralo con [Adobe Acrobat Reader](#),



Ciclos



Aulas



Mapa



Virtual



Galería



Juegos



Newsletter



YouTube



Facebook



Instagram



Twitter

• Becas del propio centro.

Los alumnos con menores recursos económicos pueden obtener becas del propio centro (compatibles con las del MEC) de hasta 100 euros/mes.

• Posibilidad del adelanto de la beca del MEC por parte de la Escuela.

En el caso de que el alumno lo necesite y sea candidato a beca del MEC puede solicitar el adelanto del importe de la beca del MEC de forma que el centro se ajusta a las necesidades de cada familia. Cuando el MEC ingrese tu beca haría el pago de la parte que no ha podido abonar antes.

• Becas de departamento.

En cada departamento existen becarios nombrados por el coordinador / director del centro entre los alumnos que se anoten y cumplan los requisitos. Estos alumnos tienen una beca del 50% en sus cuotas mensuales. En primer curso para poder acceder a estas becas es necesario tener otra titulación similar o relacionada con los estudios en los que te matriculas. En el segundo curso la elección se realiza en base al expediente académico del primer año.



Ciclos



Aulas



Mapa



Virtual



Galería



Juegos



Newsletter



YouTube



Facebook



Instagram



Twitter

Residencia para estudiantes.

Información:

En el mismo recinto en la que se encuentran los distintos edificios en los que se imparten los ciclos formativos en la Escuela de Imagen y Sonido de Vigo y en la Escuela Superior de Artes Plásticas y Diseño de Vigo, se encuentra situada la residencia de estudiantes ACEIMAR en la Avenida del Puente 80, en Vigo, situada a 15 minutos del centro de la ciudad comunicada en ambos casos por autobuses del transporte urbanos y del propio centro. ([Ver mapa](#)).

Los alumnos/as residentes pueden utilizar el servicio de transporte de las escuelas sin ningún coste.

Líneas Próximas Bus Urbano : L15A, L15b, L15C, L12A, L12B, L31.

Más información en www.vitrassa.es

Si quieres tener más información de la residencia, entra a ver nuestras instalaciones en el siguiente [link](#)



PDFs para la matrícula:

 [PRECIOS DE LOS CICLOS TRANSPORTE Y BECAS](#)

 [FORMULARIO DE LA MATRÍCULA EN LA EISV](#)

 [FORMULARIO DE LA MATRÍCULA EN LA ESAP](#)

 [SOLICITUD DE AYUDA PARA LOS ESTUDIOS](#)

 [SOLICITUD RESIDENCIA DE ESTUDIANTES](#)

 [DOCUMENTACIÓN A ENTREGAR](#)

 [REGLAMENTO DE LOS ESTUDIANTES](#)

Nuestros formularios son editables, descargue el formulario y ábralo con [Adobe Acrobat Reader](#),



Ciclos



Aulas



Mapa



Virtual



Galería



Juegos



Newsletter



YouTube



Facebook



Instagram



Twitter

Información importante.

A Ventajas de estudiar en la Escuela de Imagen y Sonido de Vigo:

¿Qué ventajas te ofrece la Escuela de Imagen y Sonido de Vigo en comparación con otros centros?

- Profesores profesionales en activo especializados en los módulos que imparten.
- Prácticas profesionales desde el principio.
- Sistemas de captura del movimiento.
- Rodaje de producciones audiovisuales con equipos profesionales.
- Salas de realidad Virtual, impresión 3D y Stop Motion equipadas profesionalmente.
- Aulas tecnológicas específicas para cada ciclo.
- Equipos para la generación de realidad virtual.
- La filosofía de "Aprender haciendo".
- Formación en centros de trabajo en las mejores empresas nacionales.
- Becas del propio centro.
- Amplio abanico de especialidades.
- Trato personalizado de los alumnos, que cuentan con su orientador académico y profesional.
- **No accedes a nuestra Escuela en función de una nota media, el sistema de acceso es por orden de matrícula.**
- Residencia en la propia Escuela para aquellos alumnos(as) interesados(as).
- Nuestro centro pertenece al Clúster Gallego del Audiovisual, a la Asociación Gallega de Productoras Independientes y muchos profesores son miembros de la Academia Gallega del Audiovisual.
- Te ofrecemos que además de tu titulación oficial puedas obtener las cualificaciones profesionales correspondientes.
- Posibilidad de realización de prácticas en empresa desde enero del primer curso, lo mismo que en verano entre primero y segundo, además del correspondiente periodo FCT.
- Más de 50 años de experiencia en la docencia y 19 en el audiovisual.



Ciclos



Aulas



Mapa



Virtual



Galería



Juegos



Newsletter



YouTube



Facebook



Instagram



Twitter

Otros ciclos.

Escuela de Imagen y Sonido de Vigo - EISV:

Ciclos medios

Técnico en Estética y Belleza



Técnico Especialista en Vídeo Sonido DJ



Técnico Especialista en Vídeo Sonido DJ
& Experto en Fotografía



Técnico Especialista en Vídeo Sonido DJ
& Experto en Producción Musical



Ciclos superiores

Técnico Superior en Animación 3D, Videojuegos y Entornos Interactivos



Técnico Superior en Asesoría de Imagen Personal y Corporativa



Ciclos



Aulas



Mapa



Virtual



Galería



Juegos



Newsletter



YouTube



Facebook



Instagram



Twitter

Técnico Superior en Caracterización y Maquillaje



Técnico Superior en Iluminación, Captación y Tratamiento de la Imagen



Técnico Superior en Iluminación, Captación y Tratamiento de la Imagen
& Experto en Iluminación y Vídeo para Espectáculos



Técnico Superior en Iluminación, Captación y Tratamiento de la Imagen
& Operador de Steadycam



Técnico Superior en Iluminación, Captación y Tratamiento de la Imagen
& Piloto Profesional de Drones STS



Técnico Superior en Producción de Audiovisuales y Espectáculos



Técnico Superior en Realización de Audiovisuales



Técnico Superior en Sonido para Audiovisuales



Técnico Superior en Sonido para Audiovisuales
& Experto en Iluminación y Vídeo para Espectáculos



Técnico Superior en Sonido para Audiovisuales
& Experto en Producción Musical



Ciclos



Aulas



Mapa



Virtual



Galería



Juegos



Newsletter



YouTube



Facebook



Instagram



Twitter

Certificaciones, cursos y especializaciones

Curso de Certificación Unity User Programmer



Especialista en Audiodescripción y Subtitulación



Especialista en Desarrollo de Videojuegos y Realidad Virtual



Experto en iluminación para espectáculos



Experto en Podcast, Videocast, Realización de Radio y Programas Sonoros



Campus Politécnico ACEIMAR - ESAP:

Ciclos medios

Técnico Especialista en Preimpresión Digital



Ciclos



Aulas



Mapa



Virtual



Galería



Juegos



Newsletter



YouTube



Facebook



Instagram



Twitter

Ciclos superiores

Técnico Superior de Artes Plásticas y Diseño en Animación
(Animación 3D, diseño y guion, sin la parte de videojuegos)



Técnico Superior de Artes Plásticas y Diseño en Cómic



Técnico Superior en Artes Plásticas y Diseño en Fotografía



Técnico Superior de Artes Plásticas y Diseño en Gráfica Audiovisual



Técnico Superior de Artes Plásticas y Diseño en Gráfica Interactiva



Técnico Superior en Artes Plásticas y Diseño en Gráfica Publicitaria



Técnico Superior en Diseño y Edición de Publicaciones Impresas y Multimedia



Campus Politécnico ACEIMAR - Cabral:

Ciclos medios

Técnico de Gestión Administrativa



Ciclos



Aulas



Mapa



Virtual



Galería



Juegos



Newsletter



YouTube



Facebook



Instagram



Twitter

Técnico de Actividades Comerciales



Técnico en Sistemas Microinformáticos y Redes



Ciclos superiores

Técnico Superior en Administración y Finanzas



Técnico Superior en Asistencia a la Dirección



Técnico Superior en Automatización y Robótica Industrial



Técnico Superior en Comercio Intencional



Técnico Superior en Desarrollo de Aplicaciones Multiplataforma



Técnico Superior en Desarrollo de Aplicaciones Web



Técnico Superior en Educación Infantil



Técnico Superior en Marketing y Publicidad



Ciclos



Aulas



Mapa



Virtual



Galería



Juegos



Newsletter



YouTube



Facebook



Instagram



Twitter

Técnico Superior en Promoción de Igualdad de Género



Técnico Superior en Transporte y Logística



Campus Politécnico ACEIMAR – Mondariz:

Ciclos medios

Técnico en Guía en el Medio Natural y de Tiempo Libre



Ciclos superiores

Técnico Superior en Enseñanza y Animación Sociodeportiva



Ciclos



Aulas



Mapa



Virtual



Galería



Juegos



Newsletter



YouTube



Facebook



Instagram



Twitter

• Redes Sociales:

- Youtube  <http://www.youtube.com/user/eisvigo>
- Soundcloud  <https://soundcloud.com/eisv-vdj>
- Facebook:  [escueladeimagenysonidodevigo](https://www.facebook.com/escueladeimagenysonidodevigo)
- Twitter:  [@eisvigo](https://twitter.com/eisvigo)

• Blogs y Plataformas Oficiales:

- <http://eisvimagen.blogspot.com.es> 
- <http://fotoartvigo.blogspot.com.es>  <https://ideasfotograficas.wordpress.com>
- Fantasio | Plataforma Audiovisual  <http://www.fantasio.es>
- EisvMusic | Concurso Musical  <http://www.eisvmusic.com>

www.eisv.net
informacion@eisv.net

www.esapvigo.com
info@esapvigo.com

T. 986 378 467

EISV | ESAP. Avda. del Puente nº80. Cabral.
36318 Vigo. Pontevedra. Galicia. España.
coordenadas navegador GPS (42.21675, -8.67078)



www.esapvigo.com

esap
ESCUELA SUPERIOR DE ARTES
PLÁSTICAS Y DISEÑO DE VIGO



www.eisv.net

eisv
ESCUELA DE IMAGEN Y SONIDO DE VIGO



Ciclos



Aulas



Mapa



Virtual



Galería



Juegos



Newsletter



YouTube



Facebook



Instagram



Twitter