



**EISV**

**Curso de Especialización de  
Videojuegos y Realidad  
Virtual**



# Curso de Especialización en F.P. (Máster de F.P.)

<https://eisv.net/ciclos/curso-de-especializacion-en-desarrollo-de-videojuegos-y-realidad-virtual.html>

Tlf.: +34 986 378 467

e-mail: [informacion@eisv.net](mailto:informacion@eisv.net)

## Centro oficial autorizado por:

Ministerio de Educación y Formación Profesional. Titulaciones oficiales:  
Código de centro 36019116

## Duración del curso de especialización:

Este ciclo se imparte de forma presencial en horario de tarde de 15:10 a 20:30 y por las mañanas de manera ocasional. Total 600 horas lectivas (36 créditos) en el plan de formación.

Familia profesional de Informática y Comunicaciones(únicamente a efectos de clasificación de las enseñanzas de formación profesional).

Ramas de conocimiento: Arte y Humanidades. Ciencias Sociales y Jurídicas. Ciencias, Ingeniería y Arquitectura.

Referente en la Clasificación Internacional Normalizada de la Educación: P-5.5.4.

Debido al uso de algunas instalaciones para los proyectos de la EISV los horarios pueden alterarse algún día de la semana.

## PDFs para la matrícula:

 [PRECIOS DE LOS CICLOS TRANSPORTE Y BECAS](#)

 [FORMULARIO DE LA MATRÍCULA EN LA EISV](#)

 [FORMULARIO DE LA MATRÍCULA EN LA ESAP](#)

 [SOLICITUD DE AYUDA PARA LOS ESTUDIOS](#)

 [SOLICITUD RESIDENCIA DE ESTUDIANTES](#)

 [DOCUMENTACIÓN A ENTREGAR](#)

 [REGLAMENTO DE LOS ESTUDIANTES](#)

Nuestros formularios son editables, descargue el formulario y ábralo con [Adobe Acrobat Reader](#),



Ciclos



Aulas



Mapa



Virtual



Galería



Juegos



Newsletter



YouTube



Facebook



Instagram



Twitter



# ¿Qué aprendes? y ¿con qué se enseña?

## Módulos (asignaturas):

Dentro del curso académico se impartirán las siguientes materias enfocadas a las nuevas tecnologías imperantes en el sector.

- 5048. Programación y motores de videojuegos (80 horas).
- 5049. Diseño gráfico 2D y 3D (75 horas).
- 5050. Programación en red e inteligencia artificial (50 horas).
- 5051. Realidad virtual y realidad aumentada (50 horas).
- 5052. Gestión, publicación y producción (75 horas).

## Herramientas y/o realización de trabajos:

En este curso de especialización aprenderás a desarrollar videojuegos para diferentes dispositivos, utilizando herramientas de última generación que permitan actuar en todas las fases de su desarrollo, así como aplicaciones interactivas de realidad virtual y aumentada tales como:

- Unity 3D.
- Cinema4D, Blender.
- Vuforia, OpenCV.
- Dispositivos para ARCore/ARKit en Realidad Aumentada.
- HTC Vive y OCULUS para creación de Realidad Virtual.
- Gafas Nreal para la creación de Realidad Mixta.



Ciclos



Aulas



Mapa



Virtual



Galería



Juegos



Newsletter



YouTube



Facebook



Instagram



Twitter



# Salidas profesionales:

## Profesionales:

- Programador de videojuegos (Game Developer).
- Responsable de pruebas de videojuegos (Game Tester).
- Responsable del proceso de creación del videojuego (Game Designer).
- Diseñador gráfico 2D y 3D de videojuegos (Game Artist).
- Desarrollador independiente de videojuegos (Indie Game Developer).
- Desarrollador de aplicaciones de realidad virtual, aumentada y mixta.
- Experto en inteligencia artificial para videojuegos.

## Información:

- Las previsiones señalan un firme crecimiento del sector para los próximos años, impulsado por los buenos resultados de las grandes empresas, por el establecimiento en España de multinacionales con fuertes inversiones, y por el desarrollo de sectores con alto potencial como las competiciones de videojuegos, los juegos en la nube (cloud gaming) o los formatos de realidad aumentada.
- El mercado español representa el cuarto puesto europeo y el noveno mundial. Ante el aumento de la demanda el número de empresas ha crecido en poco tiempo, configurándose un tejido empresarial joven y dinámico.
- Actualmente el sector del videojuego tiene una facturación superior al resto de empresas culturales de cine y música juntas.



Ciclos



Aulas



Mapa



Virtual



Galería



Juegos



Newsletter



YouTube



Facebook



Instagram



Twitter

# Requisitos de acceso:

## Marcados por el Ministerio de Educación y Formación Profesional de España:

Para acceder al Curso de Especialización en Desarrollo de videojuegos y realidad virtual es necesario estar en posesión de alguno de los siguientes títulos:

- **Técnico Superior en Desarrollo de Aplicaciones Multiplataforma**, establecido por el Real Decreto 450/2010, de 16 de abril, por el que se establece el título de Técnico Superior en Desarrollo de Aplicaciones Multiplataforma y se fijan sus enseñanzas mínimas.
- **Técnico Superior en Desarrollo de Aplicaciones Web**, establecido por el Real Decreto 686/2010, de 20 de mayo, por el que se establece el título de Técnico Superior en Desarrollo de Aplicaciones Web y se fijan sus enseñanzas mínimas.

- **Técnico Superior en Administración de Sistemas Informáticos en Red**, establecido por el Real Decreto 1629/2009, de 30 de octubre, por el que se establece el título de Técnico Superior en Administración de Sistemas Informáticos en Red y se fijan sus enseñanzas mínimas.

- **Técnico Superior en Animaciones 3D, Juegos y Entornos Interactivos**, establecido por el Real Decreto 1583/2011, de 4 de noviembre, por el que se establece el título de Técnico Superior en Animaciones 3D, Juegos y Entornos Interactivos y se fijan sus enseñanzas mínimas.

Si estás pendiente de alguna asignatura puedes matricularte y posteriormente en septiembre nos envías el certificado de notas, de esta forma te garantizas tu plaza sin estar pendiente de listas de acceso.



Ciclos



Aulas



Mapa



Virtual



Galería



Juegos



Newsletter



YouTube



Facebook



Instagram



Twitter



# Documentación a entregar:

## Documentación a entregar en la matrícula: (Documentación actualizada)

- Fotocopia compulsada del **Documento Nacional de Identidad**.
- **Fotografías** tamaño carnet (4).
- Informe de salud o **certificado médico** conforme el alumno no padece ninguna enfermedad infecto-contagiosa.
- Fotocopia de la **tarjeta Sanitaria** (Seguridad Social o Seguro Privado).
- **Certificación Académica** Original .

La documentación debe remitirse en el menor plazo posible, si bien no es necesaria su entrega en el momento inmediato de la matrícula, así los alumnos que cursen estudios de segundo de de las titulaciones que permiten el acceso pueden realizar su matrícula antes de la entrega de calificaciones finales, entregando con posterioridad la documentación que se solicita.

**Se ruega que toda la documentación del alumno/a se realice bajo certificación o bien en persona.**

## Requisitos de la Certificación Académica:

- Que sea de un Instituto Público.
- Que sea certificación Original y Oficial de Notas.
- Que una de las dos firmas (Director o secretaria) sea original.
- En caso de que la Certificación tenga dos caras (anverso y reverso) sellada oficialmente por las dos.
- Debe figurar la fecha en la que se realizó el depósito para la expedición del título.



Ciclos



Aulas



Mapa



Virtual



Galería



Juegos



Newsletter



YouTube



Facebook



Instagram



Twitter



# ¿Qué hacer para matricularse? y plazos de matrícula.

## A la hora de matricularte debes de tener en cuenta:

- El plazo para la matriculación se abre a mediados de enero.
- El sistema de acceso a la Escuela es por orden de inscripción, por tanto no es en función de ninguna nota media.
- Si aún no cumples con los requisitos, puedes matricularte y cuando te den las notas nos envías el certificado conforme has superado el curso, de esta forma no estás pendiente de listas de admitidos en función de calificaciones y sabes desde un principio si tienes tu plaza en la EISV.
- **Debes de enviar cubiertos los impresos de matrícula (que encuentras a tu derecha), por email a [informacion@eisv.net](mailto:informacion@eisv.net) con acuse de recibo para asegurarte de que nos llegan.**

Nuestros formularios son editables, descargue el formulario y ábralo con [Adobe Acrobat Reader](#), con esta herramienta usted podrá escribir directamente en cada casilla del formulario e imprimir posteriormente.

## PDFs para la matrícula:

-  [PRECIOS DE LOS CICLOS TRANSPORTE Y BECAS](#)
-  [FORMULARIO DE LA MATRÍCULA EN LA EISV](#)
-  [FORMULARIO DE LA MATRÍCULA EN LA ESAP](#)
-  [SOLICITUD DE AYUDA PARA LOS ESTUDIOS](#)
-  [SOLICITUD RESIDENCIA DE ESTUDIANTES](#)
-  [DOCUMENTACIÓN A ENTREGAR](#)
-  [REGLAMENTO DE LOS ESTUDIANTES](#)



Ciclos



Aulas



Mapa



Virtual



Galería



Juegos



Newsletter



YouTube



Facebook



Instagram



Twitter

# Precios y formas de pago.

## Pago de matrícula:

- Con la formalización de la matrícula se realizará un pago de **495€** en concepto de seguro médico, matrícula y departamento de orientación profesional, así como seguros de accidentes y responsabilidad civil.

## Mensualidades por curso académico:

- El precio del curso es de **3312€**, que se puede realizar en pago único con un descuento del 5%, o bien financiado en **6 cuotas de 552€**.

## Notas:

- El pago de dichos honorarios incluyen: Las actividades lectivas y teórico-prácticas, Fotocopias, Conexión a Internet, Servicio de multiteca, Copias de reportajes y sesiones prácticas, Material de grabación, Ordenadores y programas, así como todo el material fungible que los profesores determinen según planificación del curso. No incluye fotocopias personales ni material personal de trabajo (folios, libretas, bolígrafos..).

## Información:

**Datos para el curso actual  
salvo error tipográfico.**



Ciclos



Aulas



Mapa



Virtual



Galería



Juegos



Newsletter



YouTube



Facebook



Instagram



Twitter

# Becas y facilidades para los alumnos.

## Información:

Si necesitas más información no dudes en contactar nos en el teléfono 986 378 467, en el e-mail: [informacion@eisv.net](mailto:informacion@eisv.net)

## Los distintos tipos de becas a tu disposición:

### • Becas del Ministerio de Educación y Ciencia.

El alumnado de nuestro centro , puede acceder a las becas del Ministerio de Educación y Ciencia al ser unos estudios homologados.

En caso de duda sobre la cuantía de la misma, una vez que tiene publicado la convocatoria en el BOE, el Ministerio de Educación Cultura y Deporte facilita en su portal un simulador de calculo de Becas y Ayudas para que a nivel informativo puedas estimar el coste de tus estudios.

Esto puedes verlo en los siguientes [Link de Ayudas](#)  o [Calcula tu beca](#)  **(2022)**

## PDFs para la matrícula:

 [PRECIOS DE LOS CICLOS TRANSPORTE Y BECAS](#)

 [FORMULARIO DE LA MATRÍCULA EN LA EISV](#)

 [FORMULARIO DE LA MATRÍCULA EN LA ESAP](#)

 [SOLICITUD DE AYUDA PARA LOS ESTUDIOS](#)

 [SOLICITUD RESIDENCIA DE ESTUDIANTES](#)

 [DOCUMENTACIÓN A ENTREGAR](#)

 [REGLAMENTO DE LOS ESTUDIANTES](#)

Nuestros formularios son editables, descargue el formulario y ábralo con [Adobe Acrobat Reader](#),



Ciclos



Aulas



Mapa



Virtual



Galería



Juegos



Newsletter



YouTube



Facebook



Instagram



Twitter

## Becas y ayudas del propio centro:

### • Becas del propio centro.

Los alumnos con menores recursos económicos pueden obtener becas del propio centro (compatibles con las del MEC) de hasta 50 euros/mes.

### • Posibilidad del adelanto de la beca del MEC por parte de la Escuela.

En el caso de que el alumno lo necesite y sea candidato a beca del MEC puede solicitar el adelanto del importe de la beca del MEC de forma que el centro se ajusta a las necesidades de cada familia. Cuando el MEC ingrese tu beca haría el pago de la parte que no ha podido abonar antes.

### • Becas de departamento.

En cada departamento existen becarios nombrados por el coordinador / director del centro entre los alumnos que se anoten y cumplan los requisitos. Estos alumnos tienen una beca del 50% en sus cuotas mensuales. En primer curso para poder acceder a estas becas es necesario tener otra titulación similar o relacionada con los estudios en los que te matriculas. En el segundo curso la elección se realiza en base al expediente académico del primer año.

## PDFs para la matrícula:

 [PRECIOS DE LOS CICLOS  
TRANSPORTE Y BECAS](#)

 [FORMULARIO DE LA  
MATRÍCULA EN LA EISV](#)

 [FORMULARIO DE LA  
MATRÍCULA EN LA ESAP](#)

 [SOLICITUD DE AYUDA  
PARA LOS ESTUDIOS](#)

 [SOLICITUD RESIDENCIA  
DE ESTUDIANTES](#)

 [DOCUMENTACIÓN A  
ENTREGAR](#)

 [REGLAMENTO DE LOS  
ESTUDIANTES](#)

Nuestros formularios son editables, descargue el formulario y ábralo con [Adobe Acrobat Reader](#), con esta herramienta usted podrá escribir directamente en cada casilla del formulario e imprimir posteriormente.



Ciclos



Aulas



Mapa



Virtual



Galería



Juegos



Newsletter



YouTube



Facebook



Instagram



Twitter

# Residencia para estudiantes.

## Información:

En el mismo recinto en la que se encuentran los distintos edificios en los que se imparten los ciclos formativos en la Escuela de Imagen y Sonido de Vigo y en la Escuela Superior de Artes Plásticas y Diseño de Vigo, se encuentra situada la residencia de estudiantes ACEIMAR en la Avenida del Puente 80, en Vigo, situada a 15 minutos del centro de la ciudad comunicada en ambos casos por autobuses del transporte urbanos y del propio centro. ([Ver mapa](#)).

Los alumnos/as residentes pueden utilizar el servicio de transporte de las escuelas sin ningún coste.

Líneas Próximas Bus Urbano : L15A, L15b, L15C, L12A, L12B, L31.

Más información en [www.vitrassa.es](http://www.vitrassa.es)

Si quieres tener más información de la residencia, entra a ver nuestras instalaciones en el siguiente [link](#)



## PDFs para la matrícula:

 [PRECIOS DE LOS CICLOS TRANSPORTE Y BECAS](#)

 [FORMULARIO DE LA MATRÍCULA EN LA EISV](#)

 [FORMULARIO DE LA MATRÍCULA EN LA ESAP](#)

 [SOLICITUD DE AYUDA PARA LOS ESTUDIOS](#)

 [SOLICITUD RESIDENCIA DE ESTUDIANTES](#)

 [DOCUMENTACIÓN A ENTREGAR](#)

 [REGLAMENTO DE LOS ESTUDIANTES](#)

Nuestros formularios son editables, descargue el formulario y ábralo con [Adobe Acrobat Reader](#).



Ciclos



Aulas



Mapa



Virtual



Galería



Juegos



Newsletter



YouTube



Facebook



Instagram



Twitter



# Información importante.

## A Ventajas de estudiar en la Escuela de Imagen y Sonido de Vigo:

### ¿Qué ventajas te ofrece la Escuela de Imagen y Sonido de Vigo en comparación con otros centros?

• 2015 - Febrero Nuestros alumnos de la promoción 2013-2015 realizan los primeros programas en Realidad Aumentada.

**Vídeo Ejemplo posterior <https://youtu.be/HUPLt3SOJpA> .**

• 2015 - Diciembre Nuestros alumnos de la promoción 2014-2016 realizan los primeros programas en Realidad Virtual.

**[https://youtu.be/Qn3NQ\\_98uvM](https://youtu.be/Qn3NQ_98uvM)**

• 2016 La Escuela de Imagen y Sonido de Vigo presenta a los Premios Mestre Mateo de la Academia Galega do Audiovisual el primer corto de animación en Realidad Virtual (anuncio de la EISV).

**Demo <https://youtu.be/cpznSXxIPFE>**

• 2017 - Junio Nuestros alumnos de la promoción 2015-2017 realizan el primer juego de realidad virtual multijugador con un equipo HTC vive.

**<https://youtu.be/qnwwF-dusaM>**

• 2018 - Abril Nuestros alumnos de la promoción 2016-2018 realizan los primeros programas de Realidad Aumentada con ARCore.

**<https://youtu.be/IJiFMnPnUKU>**

• 2018 - Junio Nuestros alumnos de la promoción 2016-2018 realizan la primera plataforma de control de un robot industrial para la automoción mediante un sistema de realidad virtual entrando por la puerta grande en la Industria 4.0.

**<https://youtu.be/cDo5mbx2ENo>**

• 2019 - Junio Nuestros alumnos ganan uno de los principales premios de la FaroGaming de Vigo (principal evento de este tipo en Galicia) con un videojuego en Realidad Virtual, el Leap of Faith.

**<https://youtu.be/jBA3rzaa7xl>**

• 2020 - Abril A pesar de la inminencia del COVID19 nuestros alumnos realizan en Realidad Virtual un videojuego de plataformas y laberintos para el cual deben de crear mecánicas propias ya que se juega con un mando de consola, el Pachamama's Hero.

**<https://youtu.be/DvN8-Rdn-Jo>**



Ciclos



Aulas



Mapa



Virtual



Galería



Juegos



Newsletter



YouTube



Facebook



Instagram



Twitter



## Además disponemos de:

- Profesores profesionales en activo especializados en los módulos que imparten.
- Prácticas desde el principio.
- Disponibilidad de herramientas para Realidad Aumentada, Realidad Virtual y Realidad Mixta disponibles para nuestros alumnos.
- La filosofía de "Aprender haciendo".
- Trato personalizado de los alumnos, que cuentan con su orientador académico y profesional.
- Te ofrecemos que además de tu titulación oficial puedas obtener las cualificaciones profesionales correspondientes.
- No accedes a nuestra Escuela en función de una nota media, el sistema de acceso es por orden de matrícula.
- Becas del propio centro.
- Residencia en el recinto de la Escuela para aquellos alumnos(as) interesados(as).
- Más de 50 años de experiencia en la docencia y 19 en el audiovisual.



Ciclos



Aulas



Mapa



Virtual



Galería



Juegos



Newsletter



YouTube



Facebook



Instagram



Twitter

# Otros ciclos.

## Escuela de Imagen y Sonido de Vigo - EISV:

### Ciclos medios

Técnico en Estética y Belleza



Técnico Especialista en Vídeo Sonido DJ



Técnico Especialista en Vídeo Sonido DJ  
& Experto en Fotografía



Técnico Especialista en Vídeo Sonido DJ  
& Experto en Producción Musical



### Ciclos superiores

Técnico Superior en Animación 3D, Videojuegos y Entornos Interactivos



Técnico Superior en Asesoría de Imagen Personal y Corporativa



Ciclos



Aulas



Mapa



Virtual



Galería



Juegos



Newsletter



YouTube



Facebook



Instagram



Twitter



Técnico Superior en Caracterización y Maquillaje



Técnico Superior en Iluminación, Captación y Tratamiento de la Imagen



Técnico Superior en Iluminación, Captación y Tratamiento de la Imagen  
& Experto en Iluminación y Vídeo para Espectáculos



Técnico Superior en Iluminación, Captación y Tratamiento de la Imagen  
& Operador de Steadycam



Técnico Superior en Iluminación, Captación y Tratamiento de la Imagen  
& Piloto Profesional de Drones STS



Técnico Superior en Producción de Audiovisuales y Espectáculos



Técnico Superior en Realización de Audiovisuales



Técnico Superior en Sonido para Audiovisuales



Técnico Superior en Sonido para Audiovisuales  
& Experto en Iluminación y Vídeo para Espectáculos



Técnico Superior en Sonido para Audiovisuales  
& Experto en Producción Musical



Ciclos



Aulas



Mapa



Virtual



Galería



Juegos



Newsletter



YouTube



Facebook



Instagram



Twitter

## Certificaciones, cursos y especializaciones

Curso de Certificación Unity User Programmer



Especialista en Audiodescripción y Subtitulación



Especialista en Desarrollo de Videojuegos y Realidad Virtual



Experto en iluminación para espectáculos



Experto en Podcast, Videocast, Realización de Radio y Programas Sonoros



## Campus Politécnico ACEIMAR - ESAP:

### Ciclos medios

Técnico Especialista en Preimpresión Digital



Ciclos



Aulas



Mapa



Virtual



Galería



Juegos



Newsletter



YouTube



Facebook



Instagram



Twitter

## Ciclos superiores

Técnico Superior de Artes Plásticas y Diseño en Animación  
(Animación 3D, diseño y guion, sin la parte de videojuegos)



Técnico Superior de Artes Plásticas y Diseño en Cómic



Técnico Superior en Artes Plásticas y Diseño en Fotografía



Técnico Superior de Artes Plásticas y Diseño en Gráfica Audiovisual



Técnico Superior de Artes Plásticas y Diseño en Gráfica Interactiva



Técnico Superior en Artes Plásticas y Diseño en Gráfica Publicitaria



Técnico Superior en Diseño y Edición de Publicaciones Impresas y Multimedia



## Campus Politécnico ACEIMAR - Cabral:

### Ciclos medios

Técnico de Gestión Administrativa



Ciclos



Aulas



Mapa



Virtual



Galería



Juegos



Newsletter



YouTube



Facebook



Instagram



Twitter



Técnico de Actividades Comerciales



Técnico en Sistemas Microinformáticos y Redes



## Ciclos superiores

Técnico Superior en Administración y Finanzas



Técnico Superior en Asistencia a la Dirección



Técnico Superior en Automatización y Robótica Industrial



Técnico Superior en Comercio Intencional



Técnico Superior en Desarrollo de Aplicaciones Multiplataforma



Técnico Superior en Desarrollo de Aplicaciones Web



Técnico Superior en Educación Infantil



Técnico Superior en Marketing y Publicidad



Ciclos



Aulas



Mapa



Virtual



Galería



Juegos



Newsletter



YouTube



Facebook



Instagram



Twitter



Técnico Superior en Promoción de Igualdad de Género



Técnico Superior en Transporte y Logística



## Campus Politécnico ACEIMAR – Mondariz:

### Ciclos medios

Técnico en Guía en el Medio Natural y de Tiempo Libre



### Ciclos superiores

Técnico Superior en Enseñanza y Animación Sociodeportiva



Ciclos



Aulas



Mapa



Virtual



Galería



Juegos



Newsletter



YouTube



Facebook



Instagram



Twitter



• Redes Sociales:

- Youtube  <http://www.youtube.com/user/eisvigo>
- Soundcloud  <https://soundcloud.com/eisv-vdj>
- Facebook:  [escueladeimagenysonidodevigo](https://www.facebook.com/escueladeimagenysonidodevigo)
- Twitter:  [@eisvigo](https://twitter.com/eisvigo)

• Blogs y Plataformas Oficiales:

- <http://eisvimagen.blogspot.com.es> 
- <http://fotoartvigo.blogspot.com.es> 
- <https://ideasfotograficas.wordpress.com>
- Fantasio | Plataforma Audiovisual  <http://www.fantasio.es>
- EisvMusic | Concurso Musical  <http://www.eisvmusic.com>

[www.eisv.net](http://www.eisv.net)  
informacion@eisv.net

[www.esapvigo.com](http://www.esapvigo.com)  
info@esapvigo.com

**T. 986 378 467**

EISV | ESAP. Avda. del Puente nº80. Cabral.  
36318 Vigo. Pontevedra. Galicia. España.  
coordenadas navegador GPS (42.21675, -8.67078)



[www.esapvigo.com](http://www.esapvigo.com)



[www.eisv.net](http://www.eisv.net)



Ciclos



Aulas



Mapa



Virtual



Galería



Juegos



Newsletter



YouTube



Facebook



Instagram



Twitter