

Técnico Superior en Animaciones 3D Juegos y Entornos Interactivos

Escuela de Imagen y Sonido de Vigo (EISV)

www.eisv.net Tlf.: +34 986 378 467 e-mail: informacion@eisv.net

Duración del ciclo formativo:

Dos cursos académicos. Total 2.000 horas lectivas
incluida la Formación en Centros de Trabajo (FCT)

Plan de Formación

- Proyectos de animación audiovisual 2D y 3D.
- Diseño, dibujo y modelado para animación.
- Animación de elementos 2D y 3D.
- Color, iluminación y acabados 2D y 3D.
- Proyectos de juegos y entornos interactivos.
- Realización de proyectos multimedia interactivos.
- Desarrollo de entornos interactivos multidispositivo.
- Realización del montaje y postproducción de audiovisuales.
- Proyecto de animaciones 3D, juegos y entornos interactivos.
- Formación y orientación laboral.
- Empresa e iniciativa emprendedora
- Formación en centros de trabajo.



Salidas Profesionales

- Incorporación del mundo laboral. Es un ciclo con altísima demanda por parte de las empresas, con un claro incremento en los próximos años de la facturación anual en animación y videojuegos.
- Acceso a estudios universitarios, teniendo en cuenta la nota media de los dos cursos y con la convalidación marcada de la legislación en créditos de los correspondientes estudios.
- Cursos de especialización profesional.
- Otro Ciclo de Formación Profesional de Grado Superior con la posibilidad de establecer convalidaciones de módulos de acuerdo a la normativa vigente.

Escuela de Imagen y Sonido Vigo - EISV
(Centro de Estudios Marcote S.L.)

ww.eisv.net

tlf.: 986 378 467

PROYECTOS DE ANIMACIÓN AUDIOVISUAL 2D Y 3D.

Equivalencia en créditos ECTS: 7

- Definición de las características técnicas finales del proyecto
- Modo de trabajo en red
- Realización de la separación de capas y efectos de render
- Realización del render final por capas
- Finalización del proyecto de imagen

DISEÑO, DIBUJO Y MODELADO PARA ANIMACIÓN.

Equivalencia en créditos ECTS: 11

- Diseño y creación de personajes, escenarios y atrezzo para animación
- Definición del aspecto visual final de la animación
- Elaboración de storyboards y animáticas (leica reel) de un proyecto de animación
- Modelado de escenarios, personajes y decorados definitivos para la realización de animaciones stop motion
- Modelado en 3D de personajes, escenarios, atrezzo y ropa

ANIMACIÓN DE ELEMENTOS 2D Y 3D.

Equivalencia en créditos ECTS: 16

- Realización de la animación y captura en stop motion o pixilación
- Elaboración del character setup de personajes de 3D
- Animación de fotogramas
- Realización de efectos 3D
- Elaboración del layout y preparación de los planos para animación
- Colocación y movimiento de cámaras en 2D y 3D
- Realización de la captura de movimiento y rotoscopia en 2D y 3D

COLOR, ILUMINACIÓN Y ACABADOS 2D Y 3D.

Equivalencia en créditos ECTS: 11

- Generación de los mapas UV de los modelos
- Definición y aplicación de los materiales virtuales sobre los modelos
- Generación de pelo virtual, geometría pintada (paint effects), texturas procedurales 2D y 3D y bitmaps
- Aplicación de color físicamente o por ordenador para stop motion
- Definición y desglose de las luces necesarias para cada escenario
- Aplicación, modificación y animación de las luces virtuales
- Iluminación de planos animados

PROYECTOS DE JUEGOS Y ENTORNOS INTERACTIVOS.

Equivalencia en créditos ECTS: 7

- Determinación de objetivos, estilos gráficos, estilos narrativos, especificaciones y requisitos del proyecto interactivo multimedia:
- Determinación de las arquitecturas tecnológicas de desarrollo y de destino de los proyectos audiovisuales multimedia interactivos
- Planificación y realización del seguimiento de proyectos audiovisuales multimedia:
- Definición de un sistema de calidad y evaluación del proyecto audiovisual multimedia interactivo:
- Producción de animación y proyectos multimedia: Organización y catalogación de contenidos, fuentes y módulos de información

REALIZACIÓN DE PROYECTOS MULTIMEDIA INTERACTIVOS.

Equivalencia en créditos ECTS: 12

- Construcción de la interfaz principal de navegación y control
- Generación y adaptación de módulos de información multimedia
- Catalogación de las fuentes y módulos de información multimedia

- Generación de los elementos interactivos de un proyecto multimedia
- Generación y sincronización de las secuencias de módulos de información
- La responsabilidad y la autoevaluación del trabajo realizado.
- La autonomía y la iniciativa personal.
- El uso de las tecnologías de la información y de la comunicación

DESARROLLO DE ENTORNOS INTERACTIVOS MULTIDISPOSITIVO.

Equivalencia en créditos ECTS: 11

- Generación de aplicaciones para proyectos multimedia interactivos:
- Implementación de proyectos multimedia multidispositivo:
- Desarrollo de aplicaciones interactivas de entretenimiento
- Implementación de proyectos multimedia interactivos con comunicación con dispositivos físicos externos:
- Implementación de entornos de simulación y prueba

REALIZACIÓN DEL MONTAJE Y POSTPRODUCCIÓN DE AUDIOVISUALES

Equivalencia en créditos ECTS: 9

- Configuración y mantenimiento del equipamiento de edición y postproducción
- Realización del montaje y postproducción de productos audiovisuales
- Generación e introducción de efectos de imagen en el proceso de montaje y postproducción
- Preparación de los materiales destinados al intercambio con otras plataformas y empresas externas
- Procesos de acabado en la postproducción del producto audiovisual
- Adecuación de las características del máster a los distintos formatos y tecnologías

PROYECTO DE ANIMACIONES 3D, JUEGOS Y ENTORNOS INTERACTIVOS.

Equivalencia en créditos ECTS: 5

Las líneas de actuación en el proceso de enseñanza-aprendizaje que permiten alcanzar los objetivos del módulo profesional están relacionadas con:

FORMACIÓN Y ORIENTACIÓN LABORAL.

Equivalencia en créditos ECTS: 5

- Búsqueda activa de empleo
- Gestión del conflicto y equipos de trabajo
- Contrato de trabajo
- Seguridad Social, empleo y desempleo
- Evaluación de riesgos profesionales
- Planificación de la prevención de riesgos en la empresa. Prevención integrada
- Aplicación de medidas de prevención y protección en la empresa

EMPRESA E INICIATIVA EMPRENDEDORA

Equivalencia en créditos ECTS: 4

- Iniciativa emprendedora
- La empresa y su entorno
- Creación y puesta en marcha de una empresa
- Función administrativa

FORMACIÓN EN CENTROS DE TRABAJO.

Equivalencia en créditos ECTS: 22

Este módulo profesional contribuye a completar las competencias propias de este título y los objetivos generales del ciclo, tanto aquellos que se han alcanzado en el centro educativo, como los que son difíciles de conseguir en el mismo.



TITULACIONES OFICIALES M.E.C.D.

Formación Profesional Específica.

Ciclos Formativos de GRADO MEDIO (*).

- Técnico en Video Disc-Jockey y Sonido.
- Técnico en Pre-impresión Digital.
- Doble Titulación: Téc. en Video Disc-Jockey y Sonido y Téc. Experto en Fotografía.

Ciclos Formativos de GRADO SUPERIOR (*).

- Técnico Superior en Sonido para Audiovisuales y Espectáculos.
- Técnico Superior en Iluminación, captación y tratamiento de la Imagen.
- Técnico Superior en Realización de Audiovisuales y Espectáculos.
- Técnico Superior en Producción de Audiovisuales, Radio y Espectáculos.
- Técnico Superior en Maquillaje y Caracterización.
- Técnico Superior en Animación 3D, Juegos y Entornos Interactivos.

Formación Profesional en Artes Plásticas y Diseño Gráfico (*).

- Técnico Superior en Fotografía Artística.
- Técnico Superior en Gráfica Publicitaria.

(*) **Infórmate de los requisitos de acceso y BECAS propias y del MECD.**

• Redes Sociales:

- **Youtube**
<http://www.youtube.com/user/eisvigo>
- **Soundcloud**
<https://soundcloud.com/eisv-vdj>
- **Facebook:**
escueladeimagenysonidodevigo
- **Twitter:**
@eisvigo

• Blogs y Plataformas Oficiales:

- <http://eisvimagen.blogspot.com.es>
- <http://fotoartvigo.blogspot.com.es>
- <https://ideasfotograficas.wordpress.com>
- **Fantasio** | Plataforma Audiovisual
<http://www.fantasio.es>
- **EisvMusic** | Concurso Musical
<http://www.eisvmusic.com>

www.eisv.net
informacion@eisv.net

www.esapvigo.com
info@esapvigo.com

T. 986 378 467

EISV | ESAP. Avda. del Puente nº80. Cabral.
36318 Vigo. Pontevedra. Galicia. España.
coordenadas navegador GPS (42.21675, -8.67078)



esap
ESCUELA SUPERIOR DE ARTES
PLÁSTICAS Y DISEÑO DE VIGO



eisv
ESCUELA DE IMAGEN Y SONIDO DE VIGO